MENSILE-ANNO 1-N.2

SPECIAL PROGRAM

32 PAGINE A COLORI

L'UNICA RIVISTA CHE "GIRA" SUL COMMODORE CBM64



E SULLO SPECTRUM 48K ESPANSO

UNA CASSETTA CON 10 VIDEOGIOCHI

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Societa' SIPE srl. - via Koristka, 8 - 20154 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano - Sped. in abb. post. gr. III / 70
Distribuzione MEPE - Via G. Carcano 32; Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello
Copertina e impaginazione - Alessandro Migliazza
Esecutivi e fotolito - GRIMM - Milano

I numeri arretrati di PROGRAM o anche altre copie supplementari che il lettore non trovasse nella sua edicola possono essere richiesti direttamente alla SIPE, via Koristka 8, 20154 Milano allegando un vaglia postale o un assegno di lire 12.000.

UN "BONUS"

Cari amici dobbiamo ancora una volta dirvi grazie per l'accoglienza che avete tributato al nostro primo Specialprogram. È stato bellissimo ricevere tante e tante lettere da parte vostra. Ci avete subissato di elogi ma anche di pratici consigli per migliorare una rivista, in edizione speciale, che vuole essere fatta esattamente come la volete voi. Ecco perché in questo secondo numero di Specialprogram abbiamo inserito un «bonus», un regalo in più che siamo certi non mancherete di apprezzare. Più di uno di voi ci ha infatti fatto presente che mancava sul mercato una guida ragionata dei giochi esistenti sul mercato che girassero sui principali computer. In effetti esiste l'utilissima guida edita dalla Gbc ma si riferisce soltanto alle marche di software house da lei trattate. Niente di male: un voletto sino a Londra e subito, come per incanto, è saltata fuori la prima guida «ragionata», cioè divisa per argomenti, del software disponibile per uno dei nostri due gioielli, lo Spectrum 48K di Zio Clive Sinclair. Non abbiamo però voluto dimenticare anche i possessori degli altri modelli Sinclair e accanto ai giochi per i 48K abbiamo presentato anche i gioci per gli ZX e i 16K. Un'ultima cosa: dato che ci tenevamo ad essere in edicola più presto possibile abbiamo dovuto rimandare l'esame dei moltissimi giochi che ci avete sottoposto per il nostro concorso. Lo faremo nel prossimo numero offrendovi il primo premio su cassetta e le piazze d'onore su listato. Arrivederci.

PER CHI HA IL COMMODORE CBM64

In caso di difficoltà a caricare tutti i programmi, quelli della rivista ma anche gli altri bisogna provare a pulire la puleggia in gomma e la testina del registratore con alcool e Cotton Fioc. Poi se i problemi rimangono si deve provvedere alla regolazione dell'azimut del vostro registratore agendo sulla apposita vite di regolazione.

PER CHI HA LO SPECTRUM 48K ESPANSO

Come potete ben vedere il caricamento dei programmi avviene con estrema facilità. Se siete alle prime armi come computermaniaci non preoccupatevi e seguite le istruzioni del manuale. Se poi in alcuni giochi non leggete "ferma il nastro" o "aziona il registratore" vuol dire che nel programmare il gioco non c'erano più bytes per colori e suoni a disposizione e abbiamo preferito dare più spazio ai giochi che a inutili istruzioni. In questi casi fermate il registratore quando il gioco parte e fatelo ripartire quando volete riprendere con il gioco successivo.

IN QUESTO NUMERO

SULLA CASSETTA



CBM 64 — LATO A



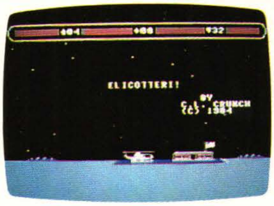
SPECTRUM — LATO B

Lato A — CBM 64

1
GALAXIA
L'astronave deve vivere



2
ELICOTTERI
La libellula di guerra



3
IL GOBBO DI NOTRE DAME
La bella e il mostro



4
CRUNCH
Schiacciare e scalare



5
LA RANA
I pericoli di chi salta



Lato B — Spectrum

1 ATTACCO AEREO-NAVALE
Sbarramento mortale



2 O' ZAPPATORE
Napoli è vicina



3
IL GOBBO DI NOTRE DAME
La bella e il mostro



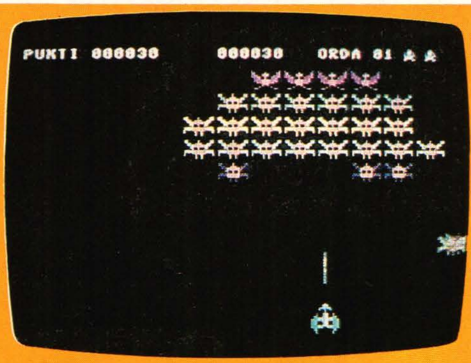
4
LA PULCE
Il drago nella caverna



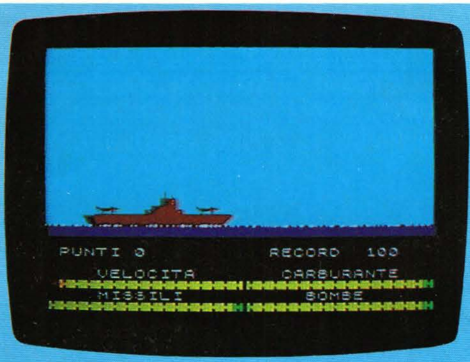
5
LA RANA
I pericoli di chi salta



GALAXIA	ATTACCO AEREO-NAVALE



CBM 64



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Galaxia: I nemici che scendono dall'alto vanno combattuti con il laser. Attenzione perché il raggio può immobilizzare la nostra astronave.

Attacco aereo-navale: Siamo nel Pacifico e la nostra bella nave lotta contro un nemico che le sa tutte per distruggerla. Pochi i fortunati che riusciranno a distruggere la città.

TASTI

CBM 64 – Galaxia

JOYSTICK	porta 1
F1	giocare
F123	n. giocatori
[	sinistra
I	destra
A	fuoco

Spectrum – Attacco aereo-navale

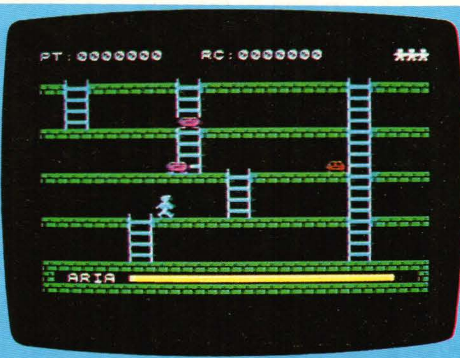
5	sinistra
6	sotto
7	sopra
8	destra
0	missili
9	bombe

ELICOTTERI



CBM 64

O' ZAPPATORE



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

ELICOTTERI: La nostra missione è di quelle impossibili: occorre salvare più soldati possibili. Ogni volo ne porta 16 e bisogna anche sparare.

O' ZAPPATORE: Napoli è vicina: un mostro è arrivato. Per farlo cadere nei buchi bisogna scavare e poi subito riempire la buca. Molti i livelli di gioco per ogni tipo di abilità.

TASTI

ELICOTTERI (CBM 64)

JOYSTICK	porta I
←	alto
1	basso
CONTROL	sinistra
2	destra
SPACE	fuoco

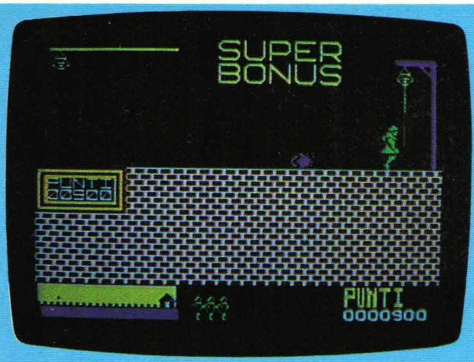
O' ZAPPATORE (SPECTRUM)

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
D	scava
F	riempie

IL GOBBO DI NOTRE DAME



CBM 64



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Con questo bellissimo gioco siamo tornati indietro di qualche secolo: a Notre Dame un gobo infelice è riuscito a far innamorare la bella Esmeralda. Ma al suo amore si oppongono degli omiciattoli cattivi e i pericolosi guerrieri. Quindici i livelli di gioco.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK	porta 2
F1	istruzioni
SPACE	parte
>	destra
<	sinistra
A	salto

SPECTRUM

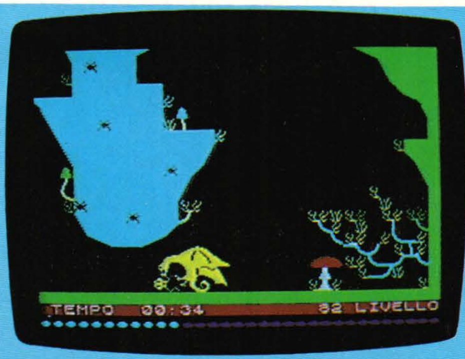
Q	sinistra
W	destra
SYMBOL SHIFT	salta

CRUNCH



CBM 64

LA PULCE



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Salire su un grattacielo in costruzione non è facile. Specie poi se i mostriciattoli cercano di farti cadere. Alza le gambe e schiaccia.

La nostra simpatica pulce deve risalire lungo una terribile caverna. Un drago dalla fame insaziabile la insegue. Spetta a noi farla scappare in fretta.

TASTI

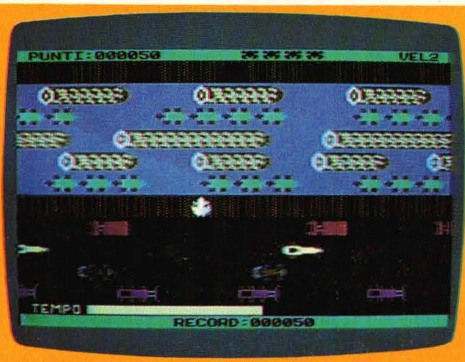
CRUNCH

JOYSTICK	porta 1
F3	gioco
F5	livello
;	destra
:	sinistra
A	alto
SPACE	alza gambe

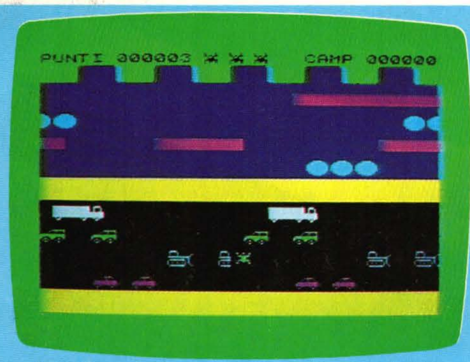
LA PULCE

G	gioco
A	stop
1	salta sinistra
Ø	salta destra
5 6 7 8	sposta schermo

LA RANA



CBM 64



SPECTRUM

CHE GIOCO E'

Uno dei più classici giochi da bar portato a casa vostra. La nostra bella rana salterina ha un bel da fare per cercare di attraversare questa autostrada piena di insidie. La tana è lontana ma i salti sono grandiosi. Nel CBM 64 una musica eccezionale vi attende.

TASTI

CBM 64		SPECTRUM	
JOYSTICK	porta 2	5	sinistra
F1	parte	6	sotto
F5	musica	7	sopra
F3	menù	8	destra
F7	pausa	S	parte



MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI!

PROGRAM è una rivista che ama il "dialogo". Lo sapete.
Per questo motivo vi vogliamo presentare
anche giochi fatti da voi per Program.
Mandateci quindi i vostri programmi su cassetta.
Se poi vorrete aggiungere il listato meglio.

IN REGALO

A tutti coloro che ci avranno mandato un programma (cassetta più listato) Program risponderà sulle colonne della rivista. Al più bel gioco pubblicato 150.000 lire, al secondo 100.000, al terzo 70.000. Cassette e listati non pubblicati non saranno restituiti.

LE NOSTRE CLASSIFICHE

1	**ALCHEMIST**	Il nostro eroe è di quelli bravi. Lo aiuta una grafica superba a destreggiarsi tra mille pericoli e insidie. Ma se il mago ha la forza di volontà e il dito veloce può farcela a recuperare le varie pergamene nelle diverse stanze.
2	**MANIC MINER**	Il nostro Willy cerca le prove di una civiltà perduta in una miniera abbandonata da troppo tempo. I robot continuano a lavorare mentre il nostro piccolo e simpatico eroe si dà da fare per accumulare ricchezza.
3	**ANDROID TWO**	L'umanoide di Android One si è sviluppato ulteriormente. Qui deve affrontare non più una centrale nucleare ma un labirinto enorme che cerca di tenerlo dentro a vita. Bellissima la grafica e avvincente il gioco.
4	**FRED**	È il nome di un simpaticissimo archeologo che è capitato in un labirinto-cripta. La tomba del Faraone può essere anche la sua: il tesoro è protetto dalle mummie. I caratteri sono giganti come i problemi di Fred che si arrampica e spara per sopravvivere.
5	**PI BALLED**	Un mite omino è su una specie di piramide. Deve saltare per colorare i vari schemi: ci sono due tipi di mostriciattoli. Quelli cattivi da schiacciare e quelli buoni che lo aiutano. Occhio a saltare sull'ascensore.
6	**CHEQUERED FLAG**	Il più avvincente dei giochi di formula Uno. Si è alla guida di un bolide che gira più o meno velocemente sui principali circuiti mondiali. Attenzione ad usare i freni e il volante. L'uscita di pista è l'evento più probabile.
7	**DRAGONS BANE**	È un'avventura mitica in tre dimensioni: siamo nel profondo delle segrete del castello di Earthstone dove draghi, vampiri, sfingi, zombi, scheletri e terribili grifoni ci vogliono impedire di salvare l'amata principessa.
8	**3D TANK**	Una mitica battaglia di intelligenza oltre che di riflessi tra la vostra mente e il computer. L'artiglieria pesante di cui disponete può fare a pezzi i carri armati nemici che tentano di attraversare il ponte.

LA CLASSIFICA DI YOUR COMPUTER

1	ATIC ATAC	ULTIMATE	SPECTRUM
2	CHEQUERED FLAG	PSION	SPECTRUM
3	COLONY 7	SYSTEM 3	ATARI
4	CRAZY KONG	INTERCEPTOR	VIC 20

LE MIGLIORI "UTILITY"

1	**VU CALC**	Un foglio elettronico suddiviso in numerose righe e colonne. Il video è una finestra su cui si può memorizzare ciò che si vuole. Molto utile per qualsiasi tipi di applicazione che può essere ricondotto a tabella.
2	**VU FILE**	Con questo programma si può creare una struttura di files, cioè il record con la denominazione dei campi e dimensioni di ciascun campo. Si può aggiungere, modificare e cancellare tutto ciò che si vuole.
3	**MELBOURNE DRAW**	Grafici colorati e figure sullo schermo. I grafici computerizzati creano ogni illusione o figura che la nostra fantasia ci mette in condizione di pensare. Centinaia di applicazioni tecniche e planimetrie.
4	**ZEUS ASSEMBLER**	Si tratta di un fantastico assembler monitor che ha caratteristiche eccezionali. È una proposta per i veri intenditori di programmi che vogliono e sanno lavorare sull'assembler Z80. Possibilità enormi per i più bravi.

TUTTO IL SOFTWARE PER I SINCLAIR

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
ABC Liftoff	48K Spec.	Longman	Education
Abyss	48K Spec.	CCS	Adventure
Accounts (Limited company)	16K ZX-81	Hestacrest	Business
Accounts (Limited Company)	48K Spec.	Hestacrest	Business
Accounts (Sole Trader)	16K ZX-81	Hestacrest	Business
Accounts (Sole Trader)	48K Spec.	Hestacrest	Business
Ace in the Hole	48K Spec.	Add-on	Adventure
Address File	48K Spec.	SD Micro	Business
Address Manager	48K Spec.	OCP	Business
Adven. St. Bernard	48K Spec.	Carnell	Arcade
Adventure 1	16K ZX-81	Abersoft	Adventure
Adventure 1	48K Spec.	Abersoft	Adventure
Adventure Isl.	48K Spec.	Contrast	Adventure
Air Traffic Controller	16K Spec.	Hewson	Sim.
Airline	16K ZX-81	CCS	Sim.
Airline	48K Spec.	CCS	Sim.
Airliner	16K Spec.	Protek	Sim.
Alchemist	48K Spec.	Imagine	Adventure
Alien Dropout	16K ZX-81	Silversoft	Arcade
Allsort S–1	48K Spec.	A Firminger	Utility
Alphabet	16K Spec.	Widget	Education
Alphabet Games	16K Spec.	Sinclair	Education
Android One	16K Spec.	Vortex	Adventure
Android Two	48K Spec.	Vortex	Arcade
Ant Attack	48K Spec.	QS	Arcade
Apocalypse	48K Spec.	Red Shift	Mind Game
Apostrophe	16K Spec.	Sinclair	Education
Aquarius	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Arcadia	16K Spec.	Imagine	Arcade
Arcadian	16K Spec.	J K Greye	Arcade
Arcane Quest	48K Spec.	Add-on	Adventure
Armageddon	48K Spec.	Silversoft	Arcade
Aspect	16K Spec.	Bug Byte	Utility
Assassin	16K Spec.	Spectrasoft	Arcade
Assembler	48K Spec.	Artic	Utility
Asteroids	16K ZX-81	Silversoft	Arcade
Asteroids	16K ZX-81	Software Farm	Arcade
Astral Convoy	16K ZX-81	Vortex	Arcade
Atic Atac	48K Spec.	Ultimate	Arcade
Attack on New York	16K Spec.	Fry	Arcade
Audio Sonics	16K Spec.	Work Force	Utility
Auto Chef	16K Spec.	CCS	Sim.
Auto Chef	16K ZX-81	CCS	Sim.
Avenger	16K Spec.	Abacus	Arcade
Backgammon	16K Spec.	Hewson	Mind Game
Backgammon	48K Spec.	CP	Mind Game
Ballooning	16K Spec.	Heinemann	Education
Baltic Patrol	16K Spec.	E. Midland	Arcade
Bank Account Syst.	48K Spec.	K Gouldstone	Business
Bank Raid	16K ZX-81	J M Senior	Game
Bank Robber	16K ZX-81	Romik	Arcade

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
Bank Verifier	48K Spec.	SD Micro	Business
Baron	16K Spec.	Temptation	Arcade
Barrow Quest	16K ZX-81	Sherry	Adventure
Base Invaders	16K Spec.	Imagination	Arcade
Base Invaders	48K Spec.	Work Force	Arcade
Battle 1917	48K Spec.	CCS	Strat.
Battle of Britain	48K Spec.	Microgame	Strat.
Battleships	16K ZX-81	JRS	Strat.
Beamscan	48K Spec.	Beamscan	Utility
Bear Bovver	48K Spec.	Artic	Arcade
Beta Basic	16K Spec.	Betasoft	language
Beyond Basic	48K Spec.	Sinclair	Utility
Big Match Soccer	16K Spec.	Winters	Strat.
Biorythms/Pyramids of Egypt	16K Spec.	Spectrasoft	Game
Birds and Bees	48K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Black Crystal	16K ZX-81	Carnell	Adventure
Black Crystal	48K Spec.	Carnell	Adventure
Black Dwarf's Lair	48K Spec.	Newsoft	Adventure
Black Hole	16K Spec.	Quest	Arcade
Black Planet	48K Spec.	Phipps	Adventure
Blade Alley	48K Spec.	PSS	Arcade
Blind Alley	16K Spec.	Sunshine	Arcade
Brag	48K Spec.	T Lebon	Trad.
Brain Damage	48K Spec.	Silversoft	Arcade
Breakaway	16K Spec.	Procom	Arcade
Brewery	48K Spec.	CCS	Strat.
Bridge Tutor	16K Spec.	CP	Mind Game
British Lowland	48K Spec.	CCS	Sim.
Bubble Bugs	16K ZX-81	Romik	Arcade
Bubble Trouble	48K Spec.	Arcade	Arcade
Bug Blaster	16K Spec.	Crystal Comp.	Arcade
Bugaboo	48K Spec.	QS	Arcade
Business Bank Account	16K ZX-81	Transform	Business
Business Bank Account	48K Spec.	Transform	Business
Byte	48K Spec.	CCS	Adventure
Byter	16K ZX-81	Protek	Arcade
Calpac 1-2	16K ZX-81	Calpac	Education
Calpac 1-3	16K Spec.	Calpac	Education
Car Journey	16K Spec.	Heinemann	Education
Cargo	16K Spec.	Sinclair	Education
Caribbean Trader	48K Spec.	E. Midland	Adventure
Caribbean Trader	48K Spec.	E. Midland	Adventure
Cartoon Animation	48K Spec.	Fowler	Utility
Cash Controller	48K Spec.	Shepherd	Business
Cassette 1	1K ZX-81	Orwin	Arcade
Cassette 2-5	16K ZX-81	Orwin	Arcade
Cassette A	16K Spec.	Orwin	Arcade
Castle Spellerous	48K Spec.	Sinclair	Education
Caterpillar	16K Spec.	CDS	Arcade
Cavernfighter	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Centi-bug	16K Spec.	DK Tronics	Arcade
Challenge	16K Spec.	Temptation	Trad.
Character Gen	16K Spec.	Spectrasoft	Utility
Chequered Flag	48K Spec.	Sinclair	Arcade
Chess Tutor 1	48K Spec.	Sinclair	Education

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
Children's Compendium	16K Spec.	Dymond	Game
Chuckie Egg	48K Spec.	A & F	Arcade
Chuckman	48K Spec.	Add-on	Arcade
City Defence	16K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Collector's Pack	48K Spec.	Sinclair	Business
Colossal Caves	48K Spec.	CP	Adventure
Colour Clash	16K Spec.	Romik	Arcade
Compiler	48K Spec.	Softek	Utility
Composer	48K Spec.	Contrast	Utility
Conflict	16K ZX-81	Martech	Strat.
Conflict	48K Spec.	Martech	Strat.
Cookie	16K Spec.	Ultimate	Arcade
Corridors/Genon	48K Spec.	New Gen.	Arcade
Cosmic Guerilla	16K Spec.	Crystal Comp	Arcade
Countabout	48K Spec.	Longman	Education
Counting	16K Spec.	Starter Soft	Education
Counting	16K Spec.	Widget	Education
Countries of the World	16K Spec.	Hewson	Utility
County Cricket	48K Spec.	Allanson	Trad.
Creepy Crawler	16K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Crevasse and Hotfoot	16K Spec.	Microsphere	Games
Critical Path Analysis	16K ZX-81	Hilderbay	Business
Critical Path Analysis	48K Spec.	Hilderbay	Business
Cruise Attack	48K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Cruising	16K Spec.	Sunshine	Arcade
Cry Wolf!	48K Spec.	Add-on	Adventure
Crypt	48K Spec.	Carnell	Adventure
Cyber Rats	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Cyber Zone	48K Spec.	Crystal Comp.	Arcade
Cyborg Wars	16K ZX-81	Stratagem	Strat.
Cycle Planner	16K Spec.	Medidata	Utility
Dallas	16K Spec.	CCS	Sim.
Dallas	16K ZX-81	CCS	Sim.
Database	48K Spec.	Microl	Business
Death Chase	16K Spec.	Micromega	Arcade
Deffendar	48K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Defusion	48K Spec.	Incentive	Arcade
Demolition	16K ZX-81	Comp. Rntls.	Game
Demon	48K Spec.	Micocosm	Utility
Demon Chase	48K Spec.	Mansfield	Arcade
Demon Lord	48K Spec.	MCE	Adventure
Derby Day	48K Spec.	Comp. Rntls.	Game
Designer	16K Spec.	Matrix	Utility
Destroyer	16K Spec.	Winters	Game
Detective	48K Spec.	Arcade	Adventure
Devil Rides In	48K Spec.	Carnell	Arcade
Devils of Deep	48K Spec.	Shephard	Adventure
Di-Lithium Lift	48K Spec.	Hewson	Arcade
Diamond Quest	48K Spec.	CCS	Adventure
Diamond Trail	48K Spec.	Gilsoft	Adventure
Dictator	16K Spec.	Bug Byte	Strat.
Diet	48K Spec.	DK Tronics	Utility
Diet Master	48K Spec.	Diet Master	Utility
Dietician	48K Spec.	Keysoft	Utility
Dietron	16K Spec.	Custom	Utility
Digger Dan	16K Spec.	Ocean	Arcade
Dimension Destructors	48K Spec.	Artic	Arcade
Disassembler	16K Spec.	dK' Tronics	Utility
Display	16K Spec.	Work Force	Utility
DIY Book-keeping	48K Spec.	RAMTOP	Business
DLAN	48K Spec.	Campbell	Utility
Do Not Pass Go	16K ZX-81	Work Force	Strat.
Do Not Pass Go	48K Spec.	Work Force	Strat.
Dodge City	48K Spec.	Phoenix	Arcade/ adventure
Door Slammer	16K ZX-81	Cathedral	Arcade
Dr. Whom	16K ZX-81	D. Biggs	Adventure
Draft	16K ZX-81	Myrmidon	Business
Draughts	48K Spec.	CP	Mind Game
Dungeon Master	48K Spec.	Crystal Comp.	Adventure
Dungeons of Doom	16K ZX-81	Woosoft	Adventure
Dungeons of Doom	48K Spec.	Temptation	Adventure
Dymonoids	16K Spec.	Dymond	Game
Earth Defence	16K Spec.	Artic	Arcade
Editor/Assembler	16K Spec.	Picturesque	Utility
Education One	16K Spec.	Lerm	Education
Educational	16K Spec.	Startersoft	Education
Elektro Storm	48K Spec.	PSS	Arcade
Engine Diagnostic	48K Spec.	Spectrasoft	Utility
Escape	16K Spec.	New Generation	Maze
Eskimo Eddie	16K Spec.	Ocean	Arcade
Espionage Isl.	16K ZX-81	Artic	Adventure
Espionage Isl.	48K Spec.	Artic	Adventure
Everest Ascent	48K Spec.	Shepard	Adventure
Evolution	48K Spec.	Microsphere	Game

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
Ext	48K Spec.	Abbex	Arcade
Extended Basic	16K Spec.	CP	Utility
Family Games Pack	16K Spec.	Hornby	Game
Fantasia Diamond	48K Spec.	Hewson	Adventure
Farmer	16K Spec.	CCS	Sim.
Farmer	16K ZX-81	CCS	Sim.
Fighter Pilot	16K ZX-81	Digital Int.	Sim.
Fighter Pilot	48K Spec.	D. Integ.	Simulation
Finance Manager	16K Spec.	OCP	Business
Fireflash	16K Spec.	Abacus	Arcade
Firework Music	16K Spec.	Soft Cottage	Education
Flight Sim.	16K ZX-81	Sinclair	Sim.
Flight Sim.	48K Spec.	Sinclair	Sim.
Flippit	16K Spec.	Sinclair	Puzzle
Football	16K Spec.	Winters	Sim.
Football	48K Spec.	D. Integ.	Utility
Football Manager	16K ZX-81	Addictive Gms.	Sim.
Football Manager	48K Spec.	Addictive Gms.	Sim.
Football Pools Program	16K ZX-81	Hartland	Utility
Football Pools Program	48K Spec.	Hartland	Utility
The Forest	48K Spec.	Phipps	Simulation
Fort Apache	16K ZX-81	Contrast	Strat.
Forth	16K ZX-81	Sinclair	Language
Forth	48K Spec.	Sinclair	Language
Forth	48K Spec.	Melboure Hse.	Language
Four Rules of Number	16K Spec.	Micro Master	Education
Four Rules of Number	16K ZX-81	Micro Master	Education
FP Compiler	16/48 Spec.	Softek	Utility
Fred	48K Spec.	QS	Arcade
Freez Beez	48K Spec.	Silversoft	Arcade
French is Fun	48K Spec.	CDS	Education
French Mistress	48K Spec.	Kosmos	Education
French Voc Test	16K Spec.	Tutorial	Education
French Voc Test	48K Spec.	Tutorial	Education
Froggy	16K Spec.	DJL	Arcade
Froggy	16K ZX-81	DJL	Arcade
Fruit Line	16K Spec.	P A Hanson	Game
Fruit Machine	16K Spec.	dK' Tronics	Game
Full-screen Breakout	1K ZX-81	New Generation	Arcade
Galactians	16K Spec.	DK Tronics	Arcade
Galactic Trooper	16K Spec.	Romik	Arcade
Galactic Trooper	16K ZX-81	Romik	Arcade
Galactic Warriors	16K Spec.	Abacus	Arcade
Galaxians	16K Spec.	Artic	Arcade
Galaxy Attack	48K Spec.	Sunshine	Arcade
Galaxy Conflict	16K Zx-81	Martech	Strat.
Galaxy Conflict	48K Spec.	Martech	Strat.
Galaxy Jailbreak	16K ZX-81	Romik	Arcade
Gambling Tape	16K Spec.	Dymond	Game
Games	16K ZX-81	P Teakle	Game
Games 2	16K ZX-81	JRS	Game
Games Designer	48K Spec.	QS	Utility
Games Pack 1	16K Spec.	A Burnham	Game
Games Tape 1	1K ZX-81	J K Greye	Game
Games Tape 1-2	16K Spec.	Sospan	Game
Games Tape 2	16K ZX-81	J K Greye	Game
Games Tape 3	16K ZX-81	J K Greye	Game
Gangsters	48K Spec.	CCS	Strat.
General Election	48K Spec.	Bug-Byte	Sim.
German Master	48K Spec.	Kosmos	Education
Ghost Hunt	16K Spec.	PSS	Arcade
Gnasher	16K Spec.	R & R	Maze
Go To Jail	48K Spec.	Automata	Trad.
Gobble-a-Ghost	16K Spec.	CDS	Arcade
Gobbleman	16K Spec.	Artic	Arcade
Gobbleman	16K Zx-81	Artic	Arcade
Gobbler	16K ZX-81	Software Farm	Arcade
Godzilla and Martians	16K Spec.	Temptation	Arcade
Golden Apple	48K Spec.	Artic	Adventure
Golf	16K Spec.	R & R	Sim.
Golf	16K Spec.	Virgin	Sim.
Golf	48K Spec.	DK Tronics	Sim.
Gorgon	48K Spec.	Phipps	Adventure
Gorilla	16K Spec.	D Hornsby	Game
Grand Prix	16K ZX-81	dK' Tronics	Arcade
Graphics	16K ZX-81	IPA	Utility
Graphics Toolkit	16K ZX-81	JRS	Utility
Great Britain Ltd	16K ZX-81	Hessel	Strat.
Great Britain Ltd	48K Spec.	Hessel	Strat.
Greedy Gulch	16K ZX-81	Phipps	Adventure
Grid run/Pontoon	48K Spec.	Arcade	Trad./Arcade
Ground Attack	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Ground Force Zero	16K Spec.	Titan	Arcade
Guitar Tutor 1	48K Spec.	Harlequin	Education
Guitar Tutor 2	48K Spec.	Harlequin	Education

NOME	COMPUTER	SOCIETÁ	TIPO
Gulp 2	16K ZX-81	Campbell	Arcade
Gulpman	16K Spec.	Campbell	Arcade
Halls of Things	48K Spec.	Crystal Comp.	Adventure
Handwriting	48K Spec.	Chalksoft	Education
Hang Glider	16K ZX-81	S Electronics	Arcade
Hanoi King	48K Spec.	Contrast	Mind Game
Haunted Hedges	16K Spec.	Micromega	Arcade
Heathrow	16K Spec.	Hewson	Sim.
Hidden Letters	16K Spec.	Poppy	Education
High Noon	48K Spec.	Work Force	Arcade
High-resolution Invaders	16K ZX-81	Odyssey	Arcade
Hobbit	48K Spec.	Sin/M.Hse.	Adventure
Hole	48K Spec.	Add-on	Adventure
Home Computer Pack	16K Spec.	SD Micro	Bus.
Hopper	16K Spec.	PSS	Arcade
Horace and the Spiders	16K Spec.	Sinclair	Arcade
Horace Goes Skiing	16K Spec.	Sinclair	Arcade
Horror Atoll	48K Spec.	Add-on	Adventure
Hot Dot Spotter	16K Spec.	Longman	Education
Hse. Living Dead	48K Spec.	Phipps	Arcade
Hunchback	48K Spec.	Ocean	Arcade
Hungry Horace	16K Spec.	Sinclair	Arcade
Hunter Killer	48K Spec.	Protek	Strat.
I Ching	48K Spec.	Sirius	Game
I Ching	48K Spec.	Salamander	Utility
Inca Curse	16K ZX-81	Sinclair	Adventure
Inca Curse	48K Spec.	Sinclair	Adventure
Inkos	48K Spec.	Chalksoft	Sim.
Integration	16K Spec.	University	Utility
Integration	16K ZX-81	University	Utility
Intermediate English 1-2	16K Spec.	Rose	Education
Intermediate English 1-2	16K ZX-81	Rose	Education
Intermediate Maths 1-2	16K Spec.	Rose	Education
Intermediate Maths 1-2	16K ZX-81	Rose	Education
Invaders	16K ZX-81	Abersoft	Arcade
Invaders	16K ZX-81	Bug Byte	Arcade
Invaders	16K ZX-81	Silversoft	Arcade
Invaders	16K ZX-81	Odyssey	Arcade
Invaders	1K ZX-81	Selec	Arcade
Invasion Body Snatch.	48K Spec.	Crystal	Arcade
Invasion Force	16K Spec.	Artic	Arcade
Invincible Isl.	48K Spec.	Shephard	Adventure
Island	48K Spec.	Crystal	Adventure
Island	48K Spec.	Virgin	Adventure
Jackpot	48K Spec.	Comp. Rntls.	Arcade
Jericho Road	48K Spec.	Shards	Adventure
Jet Pac	48K Spec.	Ultimate	Arcade
Jogger	16K Spec.	Severn	Arcade
Johnny Reb	48K Spec.	Lothlorian	Sim.
Jumbly	48K Spec.	D K Tronics	Quiz
Jungle Adventure	48K Spec.	CCS	Adventure
Keysounder	16K Spec.	S and G	Utility
King Arthur	48K Spec.	E. Midland	Simulation
Knight Rider	48K Spec.	Hewson	Arcade
Knight's Quest	16K ZX-81	Phipps	Adventure
Knight's Quest	48K Spec.	Phipps	Adventure
Krazy Kong	16K ZX-81		
	48K Spec.	PSS	Arcade
Labyrinth	16K Spec.	Axis	Arcade
Language Devel. Series	16K Spec.	Glasson	Education
Language Devel. Series	16K Spec.	Micro Master	Education
Language Devel. Series	16K ZX-81	Glasson	Education
Language Devel. Series	16K ZX-81	Micro Master	Education
Las Vegas	16K Spec.	Temptation	Strat.
Last Sunset Lattica	48K Spec.	Arcade	Arcade
Lazatron	48K Spec.	Contrast	Arcade
Lazer Zone	48K Spec.	QS	Arcade
Leap Frog	16K Spec.	CDS	Arcade
Learn Basic	16K Spec.	Logic 3	Education
Learn to Read 1-5	48K Spec.	Sinclair	Education
Learning Read 1	16K Spec.	Poppy	Education
Leopard Lord	48K Spec.	Add-on	Adventure
Light Cycle	16K Spec.	PSS	Arcade
Linear Progging	16K Spec.	University	Utility
Linear Progging	16K ZX-81	University	Utility
List File	48K Spec.	SD Micro	Utility
Lojix	16K Spec.	Virgin	Mind Game
Looney Zoo	48K Spec.	Phipps	Arcade
Lost Island	16K ZX-81	JRS	Adventure
Lost Over Bermuda	48K Spec.	Add-on	Adventure
Luna Crabs	16K Spec.	Micromega	Arcade
Lunar Jetman	16K Spec.	Ultimate	Arcade
Machine Code Test Tool	16K Spec.	OCP	Utility
Machine Code Test Tool	16K ZX-81	OCP	Utility
Mad Martha	48K Spec.	Miko-Gen	Adventure
Mad Martha II	48K Spec.	Mikro-Gen	Adventure
Magic Meanies	16K Spec.	CDS	Arcade
Magic Mountain	16K ZX-81	Phipps	Adventure
Magnets	48K Spec.	Sinclair	Education
Mailing List	16K ZX-81	Hestacrest	Business
Make-a-Chip	48K Spec.	Sinclair	Education
Manic Miner	48K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Mansfield Park	48K Spec.	Sussex	Education
Marks Book	16K Spec.	Lerm	Utility
Master Toolkit	16K Spec.	OCP	Utility
Masterfile	48K Spec.	Campbell	Business
Masterfile 16	16K Spec.	Campbell	Business
Matcalc	16K Spec.	Work Force	Utility
Maths Tutor	16K Spec.	AD Software	Education
Matrix Operations	16K Spec.	University	Utility
Matrix Operations	16K ZX-81	University	Utility
Maze Chase	16K Spec.	Hewson	Arcade
Maze Death Race	16K ZX-81	PSS	Arcade
Maze Death Race	48K Spec.	PSS	Arcade
Maze Man	16K ZX-81	Abersoft	Arcade
Maziacs	48K Spec.	dK' Tronics	Arcade
Mazogs	16K ZX-81	Bug Byte	Arcade
MCoder	16K Spec.	PSS	Utility
MCoder	16K ZX-81	PSS	Utility
Melbourne Draw	48K Spec.	Melbourne Hse.	Utility
Merchant of Venus	16K ZX-81	Crystal	Adventure
Meteor Madness	16K Spec.	Spectresoft	Arcade
Meteor Storm	16K Spec.	Quicksilva	Arcade
Meteoroids	16K Spec.	dK' Tronics	Arcade
Meteoroids	16K Spec.	Softek	Arcade
Micro Prolog	48K Spec.	Sinclair	Language
Micropen	16K Spec.	Contrast	Utility
Millypede	16K Spec.	Add-on	Arcade
Mined Out	16K Spec.	Quicksilva	Arcade
Mines of Saturn/Return to Earth	16K Spec.	Mikro-Gen	Adventure
Money	16K Spec.	Poppy	Education
Monitor/Diss.	48K Spec.	Sinclair	Utility
3D Monster Chase	16K Spec.	Romik	Arcade
Moon Alert	48K Spec.	Ocean	Arcade
Moon Buggy	16K Spec.	Visions	Arcade
Moria	16K Spec.	Severn	Adventure
Mountains of Ket	48K Spec.	Incentive	Adventure
Mr Wimpey	48K Spec.	Ocean	Arcade
Mr. Men	48K Spec.	Mirror	Education
Muncher	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Muncher	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Murder at Manor	48K Spec.	Gemtime	Adventure
Music Maker	48K Spec.	Bellflower	Utility
Music Master	48K Spec.	Sinclair	Education
Namtir Raiders	16K ZX-81	Artic	Arcade
Nanas	16K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Night Gunner	16K ZX-81	Digital	Sim.
Night Sky	16K Spec.	Bridge	Utility
NightFlite	16K Spec.	Hewson	Sim.
Nineteenth C. Eng.	48K Spec.	Sussex	Education
1984	48K Spec.	Incentive	Strat.
Nowotnik Puzzle	16K Spec.	Phipps	Game
Nowotnik Puzzle	16K ZX-81	Phipps	Game
Number 6	16K Spec.	Prime	Education
O Level Chemistry	16K ZX-81	Calpac	Education
O Level Chemistry	48K Spec.	Calpac	Education
O Level French Revision	16K ZX-81	Rose	Education
O Level Maths	16K Spec.	Homestudy	Education
O Level Maths Revision	16K ZX-81	Rose	Education
O Level Physics	16K Spec.	Homestudy	Education
O Level Physics	48K Spec.	Think Tank	Education
Odds-on	16K Spec.	RSD	Game
Oligopoly	48K Spec.	CCS	Strat.
Omnicalc	48K Spec.	Microsphere	Business
Oracle's Cave	48K Spec.	Doric	Adventure
Orbiter	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Original Superchess	16K ZX-81	CP Software	Trad.
Original Superchess	48K Spec.	CP Software	Trad.
Ostron	16K Spec.	Softek	Arcade
Othello	16K Spec.	CP Software	Trad.
Othello	16K Spec.	M.O.I.	Trad.
Othello	16K ZX-81	M.O.I.	Trad.
Party Time	48K Spec.	C. Tutor	Education
Pascal Compiler	48K Spec.	Hi-Soft	Language
Pat the Postman	48K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Pathfinder	16K Spec.	Widget	Education
Payroll	16K ZX-81	Hilderbay	Business
Payroll	32K ZX-81	Soft Tech	Business

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
Payroll	48K Spec.	Hilderbay	Business
Payroll	48K ZX-81	Soft Tech	Business
Peek	16K Spec.	Zen	Utility
Penetrator	48K Spec.	Mel. Hse.	Arcade
Pengy	16K Spec.	Micromania	Arcade
Personal Banking System	16K ZX-81	Hilton	Business
Personal Banking System	48K Spec.	Hilton	Business
Personal Financ. Management Syst.	48K Spec.	Fulwood	Business
Personal Reminder	48K Spec.	SD Micro	Utility
Pharoah's Tomb	16K ZX-81	Phipps	Adventure
Pi-Balled	48K Spec.	Automata	Arcade
Pi-Eyed	48K Spec.	Automata	Adventure
Pilot	16K ZX-81	Hewson	Sim.
Pimania	16K ZX-81	Automata	Sim.
Pimania	48K Spec.	Automata	Sim.
Pinball	16K Spec.	Winters	Game
Pirate	48K Spec.	Chalksoft	Education
Pitman Seven	16K Spec.	Visions	Adventure
Planet of Death	16K Spec.	Artic	Adventure
Planetoids	16K Spec.	Sinclair	Arcade
Plunder	48K Spec.	CCS	Strat.
Polynomials	16K Spec.	University	Utility
Polynomials	16K ZX-81	University	Utility
Pontoon	48K Spec.	Contrast	Trad.
Pool	16K Spec.	Bug Byte	Game
Pre/early school cassettes	16K Spec.	Essex	Education
Primary Arithmetic	16K Spec.	Rose	Education
Primary Arithmetic	16K ZX-81	Rose	Education
Print Shop	16K Spec.	CCS	Sim.
Print Shop	16K ZX-81	CCS	Sim.
Print Utilities	16K Spec.	Sinclair	Utility
Pro-Golf	16K Spec.	Hornby	Game
Programme Enhancement Package	16K ZX-81	R and R	Utility
Programmer's Dream	16K Spec.	Work Force	Utility
Proteus	16K Spec.	Abacus	Arcade
Pssst	48K Spec.	Ultimate	Arcade
Puckman	16K ZX-81	Hewson	Arcade
Punctuation Pete	16K Spec.	Heinemann	Educational
Purchase Ledger	16K ZX-81	Hestacrest	Business
Pyramid	48K Spec.	Fantasy	Arcade
Quazar	16K Spec.	Rose	Mind Game
Quest	48K Spec.	Hewson	Adventure
Quetzalcoatl	48K Spec.	Virgin	Adventure
Quick Thinking	48K Spec.	Mirror	Education
Quill	48K Spec.	Gilsoft	Utility
Quincy	16K Spec.	Severn	Strat.
Raider Cursed Mine	48K Spec.	Arcade	Arcade
Ramopoly	48K Spec.	J Fletcher	Game
Rapedes	16K Spec.	Visions	Arcade
Red Weed	48K Spec.	Lothlorian	Simulation
Regression	16K Spec.	University	Utility
Regression	16K ZX-81	University	Utility
Renumber Delete	16K Spec.	Work Force	Utility
Renumber Delete	16K ZX-81	Work Force	Utility
Repulsar	16K Spec.	Softek	Arcade
Rescue	48K Spec.	Computer Rent	Arcade
Rescue	48K Spec.	Ocean	Arcade
Reversi	16K Spec.	Sinclair	Trad.
Rider	16K Spec.	Virgin	Arcade
Road Toad	16K Spec.	DK Tronics	Arcade
Robot Panic	16K Spec.	Soft Mill	Arcade
Robot Riot	48K Spec.	Silversoft	Arcade
Rommels Revenge	48K Spec.	Crystal	Arcade
Roulette	16K Spec.	Newsoft	Trad.
Roulette	48K Spec.	Dymond	Trad.
Roundsby Incident	48K Spec.	Add-on	Adventure
Royal Birkdale	48K Spec.	Ocean	Simulation
Sales Day Book	16K ZX-81	Transform	Business
Sales Day Book	48K Spec.	Transform	Business
Sales Ledger	16K ZX-81	Hestacrest	Business
Santa	16K Spec.	Artic	Arcade
Satan's Pendulum	48K Spec.	Minatron	Adventure
Scrabble	48K Spec.	Sinclair	Trad.
Scuba Dive	48K Spec.	Durrell	Arcade
Secret Valley	16K Spec.	Newsoft	Adventure
Secret Valley	16K ZX-81	Newsoft	Adventure
Security Shelter	48K Spec.	Add-on	Arcade
Self-teach Program	16K Spec.	Anvil	Education
Self-teach Program	16K ZX-81	Anvil	Education
Sentinel	16K Spec.	Abacus	Arcade
Serpents Tomb	16K ZX-81	Vortex	Adventure
Shape Sorter	16K Spec.	Widget	Education
Shark Attack	16K Spec.	Romik	Arcade

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
Sheepwalk	48K Spec.	Virgin	Game
Sheer Panic	16K Spec.	Visions	Arcade
Ship of Doom	48K Spec.	Artic	Adventure
Shiva Special 1	16K Spec.	Shiva	Games
Shopping List	16K Spec.	SD	Utility
Sideways Copy	16K ZX-81	D King	Utility
Six Games	16K ZX-81	A Stubbs	Various
Sky Raider	16K Spec.	C M Smith	Arcade
Slippery Sid	16K Spec.	Silversoft	Arcade
Slow Loader	16K Spec.	ELR	Utility
Snail Logo	48K Spec.	CP	Educ/Lang.
Snooker	48K Spec.	Visions	Arcade
Softalk 1-2	48K Spec.	CP	Utility
Solaris	48K Spec.	Softel	Adventure
Solo Whist	16K Spec.	Video Soft.	Trad.
Sound FX	16K Spec.	dK' Tronics	Utility
Space Fighter	16K Spec.	Winters	Arcade
Space Intruders	16K Spec.	QS	Arcade
Space Lanes	16K Spec.	Cathedral	Arcade
Space Raiders	16K Spec.	Sinclair	Arcade
Space Raiders	16K ZX-81	Sinclair	Arcade
Space Station Zebra	48K Spec.	Beyond	Arcade
Space Trek	16K ZX-81	JRS	Arcade
Space Zombies	16K Spec.	Mikro-Gen	Arcade
Spanish Gold	48K Spec.	Chalksoft	Education
Speak and Spell	48K Spec.	S and G	Education
Spec. Assembler	48K Spec.	Artic	Utility
Spec. Bug	16K Spec.	Artic	Utility
Spec. Compiler	48k Spec.	Softek	Utility
Spec. Editor/ Assembler	16K Spec.	Picturesque	Utility
Spec. Forth	48K Spec.	Abersoft	Language
Spec. Forth	48K Spec.	CP	Utility
Spec. Frogs/ Showdown	16K Spec.	Artic	Arcade
Spec. Gobbleman	16K Spec.		Arcade
Spec. Invaders	16K Spec.	Artic	Arcade
Spec. Invasion Force	16K Spec.	Artic	Arcade
Spec. Microchess	16K Spec.	Artic	Trad.
Spec. Monitor	16K Spec.	Picturesque	Utility
Spec. Scramble	16K Spec.	Work Force	Arcade
Spec. Sound	16K Spec.	M Afzal	Utility
Spec. Tape Copier	16K Spec.	S Giza	Utility
Special Agent	16K Spec.	Heinemann	Education
Spectadraw 2	48K Spec.	McAlley	Utility
Spectipede	16K Spec.	R and R	Arcade
Spectral Invaders	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Spectral Panic	16K Spec.	Hewson	Arcade
Spectres	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Spectron	48K Spec.	Virgin	Arcade
Speech Marks	48K Spec.	Sinclair	Education
Spellbin	16K Spec.	Startersoft	Education
Splat	48K Spec.	Incentive	Arcade
Spreadsheet	48K Spec.	Microl	Business
Star Gazer	48K Spec.	CRL	Utility
Strike Four	16K Spec.	Spectresoft	Various
Styx	16K Spec.	Bug-Byte	Arcade
Sub	16K Spec.	Romik	Arcade
Super Play I	16K Spec.	Video	Games
Superchess II	48K Spec.	CP	Trad.
Superchess Three	48K Spec.	CP	Mind Game
Supercode	16/48K Spec.	CP	Utility
Superspy	48K Spec.	Shepherd	Adventure
Swag + Voyager	16K ZX-81	Howard	Arcade
Tai	16K ZX-81	PSS	Game
Tank Battle	16K Spec.	dK' Tronics	Game
Tape Breaker	16K Spec.	Spectrasoft	Utility
Tape Copier	16K Spec.	Lerm	Utility
Taswide-64	16K Spec.	Tasman	Utility
Tasword	48K Spec.	Tasman	Business
Tasworld II	48K Spec.	Tasman	Business
Teach Data	48K Spec.	B Farris	Education
Teacher Data	48K Spec.	B Farris	Education
Teacheraid	16K Spec.	B Farris	Education
Tennis	16K Spec.	Winters	Game
Tenpin	16K ZX-81	Phipps	Game
Terror from The Deep	48K Spec.	Add-on	Adventure
Test Match	48K Spec.	Computer Ren.	Sim.
Text	16K ZX-81	Contast	Bus.
The Castle	48K Spec.	Bug Byte	Adventure
The Devil Rides In	16K Spec.	Carnell	Arcade
The Forest	48K Spec.	Phipps	Sim.
The Great Western	16K Spec.	New Soft	Game
The Great Western	16K ZX-81	New Soft	Game
The Key	16K Spec.	Keysoft	Utility
The Orb	48K Spec.	Computer Ren.	Adventure
The Pyramid	48K Spec.	Fantasy	Arcade
The Settler	16K Spec.	BSS	Utility
The Settler	16K ZX-81	BSS	Utility
The Turk	48K Spec.	OCP	Trad.

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
Three Games Cassette	1K ZX-81	McGraw Hill	Various
3D Seiddab Attack	48K Spec.	Hewson	Arcade
3D Strategy	48K Spec.	QS	Mind Game
3D Tunnel	48K Spec.	New Gen.	Arcade
Time Bandits	16K Spec.	New Soft	Adventure
Time Bandits	16K ZX-81	New Soft	Adventure
Time Gate	48K Spec.	QS	Arcade
Time Quest	48K Spec.	Mikro-Gen	Adventure
Tobor	48K Spec.	Add-on	Arcade
Tomb of Dracula	16K ZX-81	Felix	Adventure
Tomb of Dracula	48K Spec.	Felix	Adventure
Trace	16K Spec.	Zen	Utility
Trace	16K Spec.	Texgate	Utility
Trace	16K ZX-81	Texgate	Utility
Tradewind	48K Spec.	WDS	Strat.
Train Game	16K Spec.	Microsphere	Game
Transylvanian Tower	48K Spec.	Shepherd	Adventure
Tranz Am	48K Spec.	Ultimate	Arcade
Traxx	48K Spec.	QS	Arcade
Troon	48K Spec.	Hornby	Game
Tube Train Terror	48K Spec.	JRS	Game
Tutankhamum	48K Spec.	Micromania	Arcade
Urban Upstart	48K Spec.	Shepherd	Adventure
Use and Learn	16K Spec.	Microl	Utility
Utility File	48K Spec.	SD Micro	Business
Valhalla	48K Spec.	Movisoft	Adventure
Vampire Village	48K Spec.	Terminal	Adventure
Velnor's Lair	48K Spec.	QS	Adventure
Voice Chess	48K Spec.	Artic	Trad.
Volcanic Dungeon	16K ZX-81	Carnell	Adventure
Volcanic Dungeon	48K Spec.	Carnell	Adventure
Vortex	16K Spec.	JK Greye	Arcade
Vu-Calc	16K Spec.	Sinclair	Business
Vu-File	16K Spec.	Sinclair	Business
Vu3D	48K Spec.	Sinclair	Utility
War 70	48K Spec.	CCS	Strat.
Warlock of Firetop Mountain	48K Spec.	Penguin	Arcade

NOME	COMPUTER	SOCIETÀ	TIPO
Warlord	48K Spec.	Lothlorian	Sim.
Wheelie	48K Spec.	Microsphere	Arcade
Whizz Kid	48K Spec.	C. Tutor	Education
Who Dares Wins	48K Spec.	E. Midland	Adventure
Wizard's Warriors	16K Spec.	Abersoft	Arcade
Word Fit	16K ZX-81	Ram Writer	Game
Word Processor	48K Spec.	Microl	Business
World Info	48K Spec.	Wimsoft	Utility
World of Illusions	16K ZX-81	Constrast	Adventure
Wrath of Magra	48K Spec.	Carnell	Adventure
X Ray	16K Spec.	Zen	Utility
Xadom	48K Spec.	QS	Arcade
Yahtzi	48K Spec.	Work Force	Trad.
Yomp	16K Spec.	Virgin	Arcade
Zeus Assembler	48K Spec.	Sinclair	Utility
Ziggarat of Dread	48K Spec.	Add-on	Adventure
Zodiac F	48K Spec.	Stellar	Utility
Zodiac I	16K ZX-81	Stellar	Utility
Zodiac II	16K ZX-81	Stellar	Utility
Zuckman	16K ZX-81	DJL	Arcade
ZX 1K Chess	1K ZX-81	Artic	Trad.
ZX Compiler	16K ZX-81	Silversoft	Utility
ZX Draughts	48K Spec.	CP	Trad.
ZX Forth	16K ZX-81	Artic	Language
ZX Forth	48K Spec.	Artic	Language
ZX Invasion Force	16K ZX-81	Artic	Arcade
ZX Panic	1K ZX-81	Selec	Arcade
ZX Screenkit	4K-64K ZX-81	Picturesque	Utility
ZX-81 1K Games Pack	1K ZXZ-81	Crystal	Games
ZX-81 Pocket Book	16K ZX-81	Phipps	Games
ZX-81 Remload	16K-64K ZX-81	Picturesque	Utility
ZX-Bug	16K ZX-81	Artic	Utility
ZX-Chess I	16K ZX-81	Artic	Trad.
ZX-Chess II	48K Spec.	Artic	Trad.
ZX-sideprint	16K ZX-81	Microsphere	Utility
ZXAS	16K ZX-81	Bug Byte	Utility
ZXDB	16K ZX-81	Bug Byte	Utility
ZXED	16K Spec.	dK' Tronics	Utility



QUATTRO CONTI IN ALLEGRIA



MENSILE - ANNO 1 - N. 3

PROGRAM

32 PAGINE A COLORI



LA PRIMA RIVISTA CHE "GIRA" SUL VIC 20 E SULLO SPECTRUM

UNA CASSETTA CON 10 VIDEOGIOCHI

IL PIANETA DELLA SFERA DI CRISTALLO

È già passato molto tempo da quando la nostra astronave spaziale ha lasciato la Terra. All'improvviso ci accorgiamo di essere attorniati da un nugolo di piccole astronavi dei Pirati dello Spazio, un'antipatica setta che depreda tutte quelle navi spaziali che si aggirano attorno al loro pianeta. Niente paura, la nostra astronave dispone abbondantemente di razzi esplosivi per tenere lontani anche i malintenzionati.

Ma ecco apparire il pianeta in cui vivono i Pangalattici, una setta di ominidi da milioni di anni soggetti al potere dei Pirati. Ma anche la calma ha... i millenni contati ed ecco i Pangalattici andare all'attacco del quartier generale dei Pirati che ricevono tutta la loro forza da una sfera di cristallo che se sarete bravi potrete vedere solo dopo aver completato il quarto schermo.

Ci sono cinque livelli di gioco che partono automaticamente non appena avete completato quello più semplice. Tutte le istruzioni sono comprese nel programma. Sono molto chiare, anche se in inglese come si compete ai grandi giochi, ma ricordatevi di innestare il vostro joystick nella entrata giusta se volete sfidare i Pirati.

Se poi volete disabilitare il comando di partenza (e stop) e fermare qualsiasi «fuga» del programma mentre state giocando battete il comando POKE 809,255. Se invece volete ritornare alla situazione precedente a questo comando allora battete POKE 809,246.

Il gioco «gira» solo sul CBM 64.

```
8 FORT=1TO5:HI(T)=1E38:NEXT:GOSUB991
9 GOSUB990:POKE53280,0:POKE53281,0:POKE646,1:FORQ=0TO28:POKE54272+Q,0:NEXT:POKE5
3248+21,0:GOTO12
10 POKE54296,15:POKE54273,P:POKE54277,10:POKE54278,255:POKE54276,129
11 POKE54279,2:POKE54280,2:POKE54284,8:POKE54285,240:POKE54283,33:RETURN
12 POKE53265,PEEK(53265)AND239:POKE646,1:ZX=0:PRINTCHR$(142)CHR$(8)
13 PRINT"■▶▶▶▶■◤  ◥■ ■   ■ ■ ■   ■ ■ ■    ■ ◤   ◥■ ■    ■"
14 PRINT"▶▶▶▶■ ■    ■ ■   ■  ■   ■ ■   ■ ■   ■ ■   ■ ■ ■ ■"
15 PRINT"▶▶▶▶■ ■    ■   ■  ■ ■ ■ ■  ■ ■   ■ ■   ■ ■     ■   ■"
16 PRINT"▶▶▶▶■ ■    ■ ■   ■ ■  ■ ■ ■ ■  ■ ■   ■ ■     ■ ■"
17 PRINT"▶▶▶▶◣■  ◢■ ■   ■ ■ ■   ■  ■   ■ ■   ■ ■     ■   ■":IFZX=1E3THENRETURN
18 PRINT"■":FORT=0TO39:PRINT"-";:NEXT:PRINT:PRINTTAB(13)"■***HIT FIRE***"
19 GOSUB60049
20 PRINT"■■■■■■■■■■■■■▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶■◆"
21 POKE53265,PEEK(53265)OR16:POKE198,0
22 ZX=1E3:FORT=1TO14:POKE646,T:GOSUB13:IFPEEK(56320)=111THENT=45:NEXT:PRINT"■":G
OSUB13:GOSUB998:GOTO24
23 NEXTT:GOTO22
24 PRINT"■":GOSUB13:GOSUB999:POKE54296,0:PRINT"■■■■■■■■■■■■■■▶▶▶▶INSTRUCTINS ?■"
25 PRINT"MOVE JOY STICK FOR NO OR                    ■     HIT FIRE FOR YES"
26 IFPEEK(56320)=127THEN26
28 IFPEEK(56320)=111 THEN GOSUB10:GOSUB39999
50 GOSUB10:POKE54280,2
60 GOSUB700:LIVES=5
99 TI$="000000"
100 POKE54296,0:GOSUB8998:SN=6:V=53248:POKEV+1,Y:POKEV,X:FORG=2TO5:POKEV+G,0:NEX
TG
101 F=PEEK(V+30):POKEV+28,255:POKEV+21,255:POKE54296,15:HE=0
```

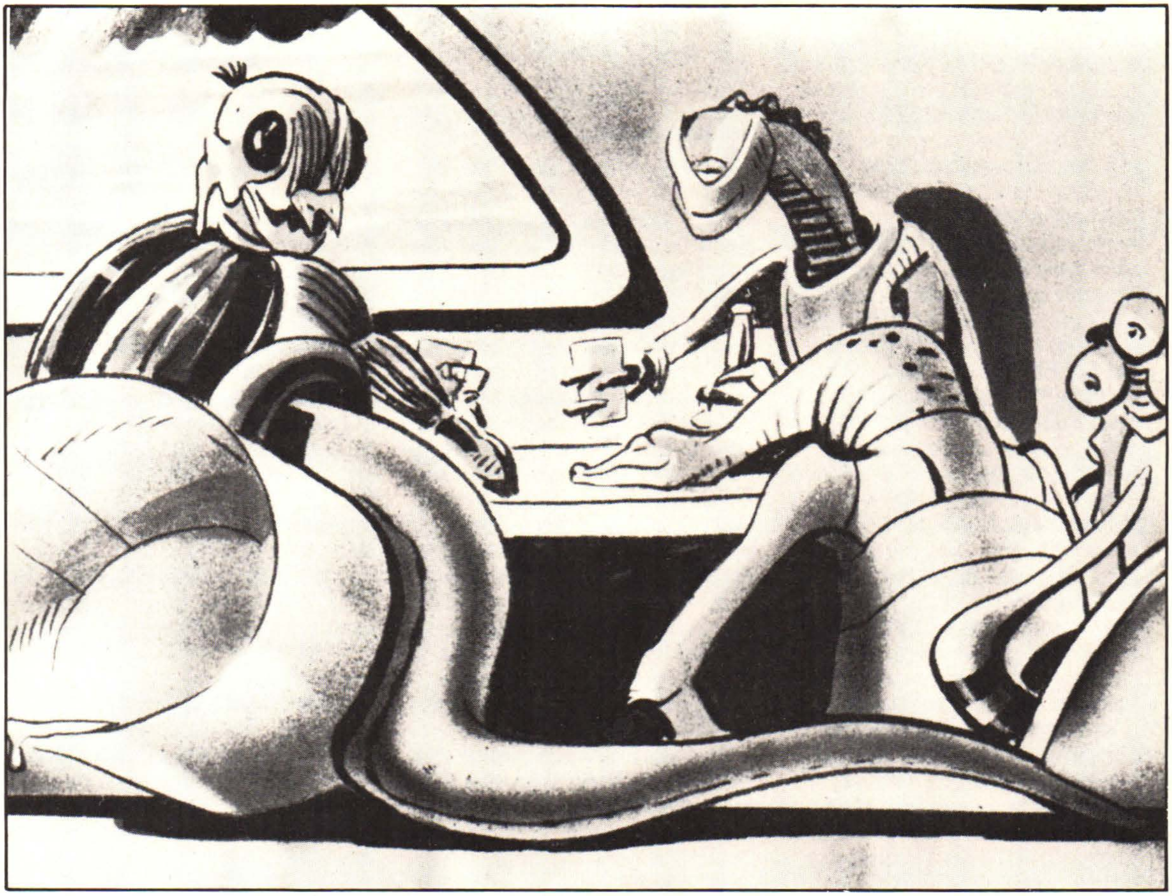
```
102 POKE54273,2:IFLIVES=0THEN600
104 REM*************PHASE 1*************
105 AC=PEEK(V):POKEV+3,50:POKEV+2,AC:POKEV+4,255:D=PEEK(V+31):FORQ=50TO250STEP4
106 POKE54280,10
107 PRINT"■"LEFT$(TI$,2)":"MID$(TI$,3,2)":"RIGHT$(TI$,2)
110 IFPEEK(56320)=123ANDX>20THENX=X-SN
120 IFPEEK(56320)=119AND(X<250)THENX=X+SN
125 IFPEEK(56320)=126ANDY>(30)THENY=Y-SN
127 IFPEEK(56320)=125AND(Y<225)THENY=Y+SN
128 IFHE=-67THENRETURN
129 POKE54280,0
140 POKEV+3,0:POKEV+5,0:IFPEEK(V+30)AND1THENPOKE54276,128:FORE=1TOLO:NEXT:GOSUB2
000:GOTO100
145 IFPEEK(V+31)AND1THENGOSUB2000:GOTO100
146 POKEV,X:POKEV+1,Y:IFPEEK(V)>PEEK(V+2)THENPOKEV+2,PEEK(V+2)+3
147 IFPEEK(V)<PEEK(V+2)THENPOKEV+2,PEEK(V+2)-3
148 IFPEEK(V+1)<=57THENPRINT:PRINT"■■■■■■■■■■■■■■■■■■WELL DONE":FORQ=1TO400:NEXT:G
OSUB10100:GOTO200
149 IFPEEK(V)<PEEK(V+4)THENPOKEV+4,PEEK(V+4)-2
150 POKEV,X:IFPEEK(V)>PEEK(V+4)THENPOKEV+4,PEEK(V+4)+2
151 POKE54280,0:NEXTQ:GOTO105
170 POKE53280,5:POKE53281,5:POKE646,0
200 REM**********PHASE 2**************
201 V=53248:POKEV,0:X=150:Y=230:SN=7:POKE54296,15
202 S=1024:SC=55296:PRINT"■■":FORQ=1TO21:SD=(27-(8-(DL*2)*2)):PRINT" ●"TAB(SD-8)
"●
203 NEXT:IFLI=0THEN600:N=PEEK(V+31):POKE2040,248
204 SO=54280:S=1024:GOSUB999:HE=-67:POKE54273,3:POKEV,X:POKEV+1,Y:JK=PEEK(V+31)
210 YB=55
215 PRINT"■■■■■■■■■■■STAR GATE■":PRINTTAB(10)"■ ■     ■ ■"
216 PRINT"               \     /"
230 T=0:FORQ=3TO(15+6)STEP3:T=T+1:BALL(T)=Q
233 NEXT
235 FORQ=1TO7:RN=RND(1):IFRN>.5THENBX(Q)=-1
236 IFRN<.5THENBX(Q)=1
237 NEXT:POKE54296,0:FORQ=55296TO55296+999:POKEQ,7:NEXT:POKE54296,15:PRINT"■"
239 FORQ=1TO7:XR(Q)=4+RND(1)*(SD-15):NEXT
240 FORQ=1TO7:POKES+(XR(Q)+BX(Q))+(BALL(Q)*40),81:POKESO,Q*3:NEXT:POKE54276,0
255 FORQ=1TO7:POKES+(XR(Q)-BX(Q))+(BALL(Q)*40),32:NEXT
260 FORQ=1TO7:IFXR(Q)>=(SD-9)ORXR(Q)<=3THENBX(Q)=-BX(Q):POKE54276,129
261 NEXT:PRINT"■":PRINTLEFT$(TI$,2)":"MID$(TI$,3,2)":"RIGHT$(TI$,2)
270 FORQ=1TO7:XR(Q)=XR(Q)+BX(Q):NEXT:XU=X:YU=Y
280 POKEV,X:POKEV+1,Y:GOSUB110:IFPEEK(V+31)AND1THENGOSUB2000:GOTO200
281 IF XU<>XTHENPOKE54290,129:POKE54290,128
282 IF YU<>YTHENPOKE54290,129:POKE54290,128
290 IFX>100ANDX<=129ANDY<=YBTHENFORS=1TO16:POKE53281,S:FORL=1TO90:NEXT:NEXT:GOTO
298
295 POKESO,0:GOTO240
297 GOSUB30000:REM*******PHASE 3********
298 DA=2+(4-DL):X=150:V=53248:POKEV+3,230:POKE54280,0:POKE54276,129:GOSUB800
299 X1=40+RND(1)*200:R=PEEK(V+30):FORQ=45TO225:POKE54273,245-Q
300 POKEV+1,Q:IFPEEK(56320)=123ANDX>50THENX=X-1
305 IFLI=0THEN600
310 IFPEEK(56320)=119ANDX<250THENX=X+1
320 POKEV,X:X1=X1+DA:POKEV+2,X1:IFX1>=245ORX1<=45THENDA=-DA
330 IFPEEK(V+30)AND1THENFORU=1TO900:NEXT:GOTO350
340 NEXTQ:GOSUB2000:GOTO298
350 POKE54276,0:POKE54280,0:POKEV,0:POKEV+2,0:POKE646,0:IFLI=0THENPRINT"■":GOTO6
```

```
00
360 PRINT"[graphics]":POKE53280,5:POKE53281,1:PRINT"YOU NOW HAVE CAPTURED AN ENEMY
CRAFT
370 PRINT:PRINT:PRINT"YOU MUST GUIDE YOURSELF DOWN A SMALL":PRINT:PRINT:PRINT"
        OPENING"
380 GOSUB60000:PRINT"[graphics]":POKE53280,0:POKE53281,0
390 POKE2040,249:POKE V,150:POKEV+1,150
395 PRINT"[graphics]":X=170
397 POKE54276,129:LT=PEEK(V+31)
400 AC=(40/2)-5:A=1:PRINT"[graphics]":FORRQ=1TO255:PRINTTAB(AC)"[graphics]
    [graphics]
405 RN=RND(1)
410 IFRN>.5ANDAC>4THENAC=AC-1
415 IFRN<.5ANDAC<20THENAC=AC+1
420 IFPEEK(56320)=123ANDX>4THENX=X-4
430 IFPEEK(56320)=119ANDX<250THENX=X+4
435 POKEV,X:POKE54273,255-RQ
440 IFPEEK(V+31)AND1THENGOSUB2000:GOTO350
450 NEXT
460 FORQ=1TO1000:NEXT
464 PRINT"[graphics]":POKE53265,PEEK(53265)AND239
465 GOSUB850:PRINT"[graphics]":FORT=1TO39:PRINT"[graphics]";:NEXT:PRINT"[graphics]"
466 AC=20:FORDA=1TO20:PRINTTAB(AC-DA);:FORQ=1TO(DA*2):PRINT"[graphics]";:NEXT:PRINT:NEX
T
467 POKE53265,PEEK(53265)OR16:PRINT"[graphics]";
468 FORY=0TO1:PRINT"[graphics]          ":NEXT
470 POKEV,175:FORQ=0TO175:POKEV+1,Q:POKE54273,255-(1.2*Q):NEXT:FORT=0TO1000:NEXT
473 POKEV,0:POKEV+1,0:POKEV+23,1:POKEV+29,1:REM         ENLARGE SPRITE
475 PRINT"[graphics]":FORQ=0TO22:POKE53265,PEEK(53265)AND239:PRINT"[graphics]"TAB(36)"[graphics]":NEXT
480 PRINT"[graphics]"
490 FORQ=0TO4:PRINT"[graphics]":NEXT
495 PRINT"[graphics]"
496 PRINT"[graphics]"
499 POKE53265,PEEK(53265)OR16
500 POKEV,200:DP=PEEK(V+31):FORQ=0TO200:POKEV+1,Q:IFPEEK(V+31)AND1THENGOTO870
501 POKE54273,255-(Q*1.5):NEXT
600 POKEV,150:POKEV+2,150:FORQ=1TO255:POKEV+1,255-Q:POKEV+3,Q:NEXT
605 RETUR=2:POKE54296,15:GOSUB871
615 PRINT"YOU JUST AINT CUT OUT FOR THIS LINE OF                         WORK
620 PRINT"[graphics]MOVE STICK TO BEGIN"
625 WAIT56320,111,111:GOTO9
700 DL=1:POKE53280,14:POKE53281,0:A$="[graphics]     DIFFICULTY LEVELS.........
710 GOSUB49999:PRINT:FORQ=1TO400:NEXT
720 A$="MOVE JOY STICK LEFT TO DECREASE LEVEL... MOVE RIGHT TO INCREASE LEVEL."
730 A$=A$+"HIT FIRE WHEN YOU HAVE MADE YOUR CHOICE"
735 GOSUB49999:PRINT:A$="(5)=SUPER EASY..(1)=PRO":GOSUB49999
736 POKE54276,128:POKE54280,0
740 PRINT"[graphics]-"DL"-"
745 IFPEEK(56320)=119ANDDL<5THENDL=DL+1
746 IFPEEK(56320)=123ANDDL>1THENDL=DL-1
747 IFPEEK(56320)=111THENPOKE54276,129:RETURN
748 FORI=0TO100:NEXT:GOTO740
800 REM        LUNAR LANDER STARS                         (PHASE 3)
810 PRINT"[graphics]":POKE54273,0:FORQ=1TO155:A=RND(1)*36:D=1+(RND(1)*23):POKE1024+A+D*40
,ASC(".")
820 POKE55296+A+D*40,1:NEXTQ:RETURN
850 REM THE PIRATE EMPIRE IS DEAD       :-
855 V=53248:POKE53280,0:POKE53281,0
860 FORQ=0TO50:A=RND(1)*40:D=RND(1)*5:POKE1024+A+D*40,ASC(",")
```

```
865 POKE55296+A+D*40,13:NEXT:RETURN
870 FORE=0TO60:FORY=0TO7:POKE53270,8+Y:POKE54273,Y:NEXT:NEXT
871 POKEV+1,0:FORQ=0TO255:POKE54273,0:POKE53272,0:NEXT
872 FORQ=255TO0STEP-1:POKE53272,0:POKE54273,0:NEXT:POKE53272,21
873 IFRETUR<>0THENRETUR=0:RETURN
874 PRINT"■■■■■■■■■■":GOSUB50100:PRINT"■YOU HAVE DRAINED THE CRYSTAL":PRINT"■OF I
T'S POWER":PRINT:PRINT
877 PRINT
884 PRINT"YOU HAVE MASTERED SKILL LEVEL"DL:PRINT:PRINT
886 PRINT"THE BEST TIME FOR LEVEL"DL"IS"HI(DL)"SECS":PRINT:PRINT"SCORED BY "HI$(
DL)
887 PRINT"■YOUR SCORE WAS "VAL(TM$)
888 PRINT"■■■MOVE STICK TO CONTINUE":WAIT56320,111,127:IFDL>1THENDL=DL-1
890 LI=5:TI$="000000":GOTO100
990 PRINT"■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■CENTRE CRYSTAL (C) HENRY O KEEFFE":RETURN
991 POKE53281,0:PRINT"■■■■■■■PLEASE WAIT":FORQ=1TO63*2:POKE62*256+Q,0:NEXT
992 RESTORE:FORG=0TO37:READD:POKE(159*256)+G,D:NEXT:REM READ M CODE
993 DATA169,0,162,0,160,0,141,33,208,141,32,208,152,200,192,255,240,3,76,6,159,2
32
994 DATA224,255,240,3,76,12,159,169,0,141,33,208,141,32,208,96
995 MP=(256*62)-1:P=63*2:FORQ=1TOP:READSD:POKEMP+Q,SD:NEXT:GOSUB10000
997 RETURN
998 FORQ=1TO4:SYS256*159:NEXT:RETURN
999 REM VOICE 3 SET UP (FOR PHASE 2)
1000 PRINT"■":POKE54291,3:POKE54292,249:POKE54287,37:POKE54286,0:POKE54290,128:R
ETURN
2000 C=0:FORT=1TO100:POKE2040,T:POKE54276,129:POKE54273,100-T
2001 C=C+1:IFC=8THENC=0
2010 POKE53270,8+C:NEXT:POKE53270,200:POKE2040,248:LI=LI-1:POKE54296,0
2020 POKEV+21,0:PRINT"■■■■■■■■■■■■■■■LIVES LEFT="LI:FORT=0TO500:NEXT
2030 POKEV+21,255:POKE54296,15:RETURN
8998 V=53248:POKEV+21,255:POKE53280,0:POKE53281,0:PRINT"■":POKEV+23,0:POKEV+29,0
8999 POKEV+21,0:POKEV+37,5:POKEV+38,2:POKEV+39,1:POKEV,150:POKEV,0
9000 POKE55,0:POKE56,61:POKE52,61:POKE51,61:POKE2040,248:POKE2041,249:POKE2042,2
49
9001 X=150:Y=225:S=1024:SC=55296:SR=0
9005 GOSUB10000
9006 FORR=1TO50:A=(RND(1)*39):D=1+RND(1)*10:POKES+A+D*40,ASC("."):POKESC+A+D*40,
1:NEXT
9012 PRINT"■■■■■■■■■■■■■────────────────────────────────────────"
9013 PRINT"■":HJ=6:FORQ=1TO20:IFRND(1)>.45THENA=-1:GOTO9015
9014 A=1
9015 IFHJ+A<0THENHJ=1:GOTO9017
9016 HJ=HJ+A
9017 PRINTTAB(HJ)"■■";:FORT=1TO(9+DL):PRINT" ";:NEXT:PRINT"■":NEXT
9018 PRINT"■■────────────────────────────────────────■■":FORQ=1TO7:PRINT"| "TAB(38
)" |"
9019 NEXT:RETURN
9020 POKE54277,15
9029 DATA0,0,0,0,0,0,0,48,0,0,220,0,3,87,0,3,85,0,13,85,192,3,87,0,3,187,0,60,18
4
9030 DATA240,56,184,176,56,184,176,56,184,176,58,186,176,58,186,176,58,186,176
9040 DATA56,184,176,56,184,176,56,184,176,60,184,240,0,0,0,0
9050 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2,170,128,9,85,96,37,150,88,165,150,90,165,85,9
0
9055 DATA9,85,96,2,170,128
9060 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
9070 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
9999 PRINTPEEK(653):GOTO9999
```

```
10000 POKEV+40,1:POKEV+41,2:POKEV+41,7:S=1024:SC=55296
10001 RETURN
10002 REM       *WALL CRASH*
10050 POKE54280,0:FORQ=1TO3900:NEXT:RUN
10100 P1=PEEK(V+2):P2=PEEK(V+4):FORQ=P2TO0STEP-1:POKEV+4,Q:NEXT:FORQ=1TO400:NEXT
10105 POKE54276,0:POKE54280,0
10110 POKEV+41,7:FORQ=P1TO0STEP-1:POKEV+2,Q:NEXT:FORT=0TO1000:NEXT:GOTO200
29999 POKE54296,15
40000 PRINT"▯▮":POKE53280,1:POKE53281,1:A$="               CENTRE CRYSTAL    ":GOSUB
49999
40001 A$="IN THIS GAME YOU HAVE TO GO THROUGH SEVERAL PHASES TO REACH YOUR"
40002 A$=A$+" OBJECTIVE--   THE DESTRUCTION OF THE CENTRE CRYSTAL":GOSUB49999
40010 A$="THE PLOT FOLLOWS:-":GOSUB49999:POKE54276,128:FORQ=1TO9125:NEXT
40020 POKE54296,0:POKE54273,0:POKE54280,0:POKE54296,15:POKE54276,129
40030 PRINT"▯":A$="ELEVEN HUNDRED YEARS AGO A WAR WAS STARTED BETWEEN A PIRATE R
ACE "
40040 A$=A$+"AND YOUR HOME PLANET.":GOSUB49999:A$="▮NOW STARTLING INFORMATION"
40050 A$=A$+" ▮REVEALS THAT THE WHOLE POWER OF THE PIRATE EMPIRE COMES FROM
40060 GOSUB49999:A$="              ▮A CENTRE CRYSTAL▮":GOSUB49999
40070 POKE54280,0:POKE54276,128:FORQ=1TO9125:NEXT:PRINT"▯":POKE54276,129:POKE542
73,0
40080 A$="THEN YOUR PEOPLE TRIED TO LEAD AN ATTACK ON THE PIRATES,BUT"
40090 A$=A$+" UNFORTUNATLY THEY LEARNED OF THIS AND LAUNCHED A COUNTER ATTACK."
40100 GOSUB49999:POKE54280,0:POKE54276,128:POKE54273,0:POKE54276,129
40110 A$="NOW YOUR MOTHER SHIP IS ON FIRE AND THE INTRUDER ALERT IS SOUNDING,
40120 A$=A$+"YOUR ONLY HOPE IS TO ESCAPE IN AN UNARMED SHUTTLE AND CRASH INTO"
40130 A$=A$+" ▮THE   CRYSTAL...":GOSUB49999
40131 POKE54276,128:POKE54280,0:FORQ=1TO9125:NEXT
40135 PRINT"▯HIT FIRE TO LEARN ABOUT THE DIFFERENT ▮▮PHASES":PRINT"▮ELSE MOVE J
OYSTICK
40136 IFPEEK(56320)=127THEN40136
40137 IFPEEK(56320)<>111THENRETURN
40150 PRINT"▯":POKE54276,129:A$="PHASE 1:-":GOSUB49999
40160 A$="▮IN THIS PHASE YOU MUST RIDE UP THE DOCKING BAY'S RAMP HENCE SHOOTING
40170 A$=A$+" YOURSELF INTO SPACE (YOU MUST ALSO AVOID THE ONCOMING PIRATES"
40180 A$=A$+" ▮AT ALL COSTS!)":GOSUB49999:POKE54276,128:POKE54280,0:FORQ=1TO9125
:NEXT
40185 POKE54276,129:A$="▯                  PHASE 2:-":GOSUB49999
40190 A$="IN THIS PHASE YOU MUST TRY AND DODGE THE METORITES AND REACH THE STAR
40193 A$=A$+"GATE TO HYPER SPACE INTO THE PIRATES AREA OF SPACE.":GOSUB49999
40194 A$="TIME IS THROWN OUT OF ALL NORMALITES AND IT TAKES 3 SECONDS FOR YOUR S
H
40195 A$=A$+"IP TO RESPOND TO THE CONTROLS."
40196 A$=A$+"BY NOW YOU CAN HEAR THE LAST THROBS OF YOUR ENGINE WHICH IS ALMOST
40197 A$=A$+" OUT OF FUEL."
40199 GOSUB49999:POKE54276,128:POKE54280,0:FORT=0TO9125:NEXT
40200 A$="▯     ▮     PHASE 3:-":GOSUB49999:A$="IN THIS PHASE YOU MUST TRY AND
40210 A$=A$+" LAND ON (CAPTURE) AN ALIEN SPACE SHIP TO USE IN THE REST OF YOUR "
40220 A$=A$+"MISSION (BECAUSE YOUR SHIP HAS NOW USED UP ALL IT'S FUEL.)":GOSUB49
999
40230 POKE54280,0:POKE54276,128:FORT=0TO7000:NEXT:A$="▯▮▮▮▮▮▮▮▮▮PHASE 4 (FINAL)"
40240 GOSUB49999:PRINT:A$="THIS IS THE FINAL PHASE WHERE IN YOU COMPLETE YOUR MI
SSION"
40250 GOSUB49999:POKE54280,0:POKE54276,128:FORQ=1TO1000:NEXT:RETURN
49999 FORQ=1TOLEN(A$):PRINTMID$(A$,Q,1);"●▮";:C=C+1:IFC>=33ANDMID$(A$,Q,1)=" "TH
ENC=0:PRINT" ":PRINT
50000 POKE54273,QAND30:POKE54280,CAND14:NEXTQ:PRINT" ":PRINT:C=0:RETURN
50100 IFVAL(TI$)<HI(DL)THENHI(DL)=VAL(TI$):PRINT"▮                GREAT SCORE":PRI
```

```
NT:GOTO50110
50105 PRINT:POKE53270,8:TM$=TI$:RETURN
50110 POKE198,0:PRINT"▮▮▮▮▮ENTER YOUR NAME ";:HI$(DL)="":R$="":TM$=TI$
50120 GETR$:IFR$=CHR$(13)THENPRINT" ":RETURN
50130 PRINTR$"▮▮";:HI$(DL)=HI$(DL)+R$
50140 GOTO50120
60000 PRINT:PRINT"▮▮▮▮▮▮HIT "CHR$(34)"FIRE"CHR$(34)" TO CONTINUE"
60010 IFPEEK(56320)=111THENRETURN
60020 GOTO60010
60021 REM
60049 PRINT"▮▮▮▮▮
60050 PRINT"▮▮▮▮▮
60051 PRINT" ▮▮▮▮▮.
60052 PRINT"▮▮▮▮▮ .
60053 PRINT"▮▮▮▮▮   . . .
60054 PRINT" ▮▮▮▮▮  . .
60055 PRINT" ▮▮▮▮▮.   .   .
60056 PRINT"▮▮▮▮▮
60057 PRINT"▮▮▮▮▮▮ ——— C R Y S T A L ———
60058 PRINT" ▮▮▮▮▮ **************************
60059 PRINT"▮▮▮▮▮    . . . .      . .                 ":RETURN
60060 REM"
60070 PRINTPEEK(56320):GOTO60070:REM    CHECK VALUE FROM JOY STICK PORT#2
```



VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Koristka, 8 - 20154 Milano.

• Ragazzi se cercate un club OK, dove ognuno può esprimere le sue idee, e fatto a posta per chi ha un VIC 20, voi cercate il club Commodore Vic - Italiani - Club. Per informazioni telefonare allo 055 (per chi chiama da fuori Firenze) 6810520. E chiedere di Filippo.

• Vendo 30 giochi su cassetta per Vic 20 inespanso, alta grafica, come al bar. Tel. 0733-30544 h 18/20, Massimo.

• Vendo fantastici giochi per VIC-20 inespanso od espanso fino a 8k molti di essi sono in linguaggio macchina.
Dispongo inoltre di alcune novità in linguaggio macchina come il favoloso JET PACK per vic con 8k. Telefonate o scrivete a: Cairoli Claudio Tel. (085) 83-76.39 Via Cerrano 21 65016 Montesilvano (PE)

• Cerco chi mi insegni a copiare le CARTRIDGE con l'espansione da 8k regalo a chi mi scriverà per primo una cassetta contenente 5 programmi in linguaggio macchina e 5 in basic da scegliere entro un elenco di 150 titoli. Telefonare o scrivere a: Claudio Cairoli Tel. (085) 837639 Via Cerrano 21 65016 Montesilvano (PE)

• Vendo Texas TI 99/4A + registratore Texas + cartridge Scacchi praticamente nuovi, mai usati in garanzia, solamente a L. 330.000. Claudio Martinolli - via Sabbadino 16 - 30030 Campalto (VE) - Tel. 041/901101

• Vendo programmi per VIC 20 su cassetta a prezzi trattabili. Telefonare ore cena a: Vianini Luca - Via Masotto 30 - 20133 Milano - Tel. 02/742446.

• Vendo 100 programmi per ZX Spectrum 16/48. Quelli da 16K massimo L 8000, quelli da 48K massimo L 12000 se volete il catalogo completo di tutti i prezzi mandate in via Vallazze 5 - Milano - 20131 500 lire oppure telefonate allo 02/2365335 e mettetevi d'accordo.

• Cerco per commodore VIC 20 cassetta + listato del gioco del calcio solo per Rom base massimo 8K Ram. Rivolgersi ad Antonio Tel. 011/8006221 - ore serali - Via Castiglione n. 29 - Settimo T.se 10036 (TO)

• Vendo cassette con giochi, liste e cartucce già programmate. Vorrei scambiare liste e cassette. I prezzi sono bassi. Le cassette partono da L. 2000, fino a 3500 per ogni gioco. Ho anche liste da 8/16 Kdi M. Le cartucce le vendo a L. 35.000 , Per ulteriori informazioni telefonare o scrivere a: Luca Palumbo P.zza del Carmine n. 2 71036 Lucera (FG) - Tel. 0881/943683.

• Ecceziunale veramente! Per ZX Spectrum (16-48 K). Vendo ogni tipo di video-gioco, utily, ecc. (oltre 150 titoli). E per ogni acquirente, splendide sorprese... (programmi in regalo, video-giochi fatti da me e tante altre meraviglie che potrete trovare nelle mie magiche cassette. Aspetto tante lettere e telefonate. Prometto di rispondere a tutti. (possibile lo scambio). Patrick Merighi - V. Einaudi 26 - Tel. 50359 (030) - 25122 Brescia.

• Vendo VIC 20 in espanso 3 programmi gioco su cassetta e sono: Killer Comet, Atterraggio, Slaloom, in più tre altri programmi regalo, uno musicale Help!, un insegnamento per memorizzare le ricette nel computer, e come scrivere. E perfino il teorema di Pitagora, tutto al prezzo di L. 17.000. Tel. 055/242355 Christian.

• «Vendo la cartuccia del gioco ADVENTURELAND per il VIC 20 al prezzo di lire 40000. Trattasi di un gioco di avventura ambientato nel sottosuolo di una foresta». Telefonare ore pasti al 405221-041 Vendita per contrassegno postale.

• Vendo per ZX SPECTRUM 16K cassetta contenente 20 giochi strabilianti tra cui: centybug+hungry-horace+grazy-chitchen+psst othello-explorer-android ecc. Inoltre vendo per il 48K cassetta contenente: 13 programmi tra cui: manic-miner-scacchi-rana-atic atac-speed duel-golf-skull zip-zap ecc. La cassetta è in omaggio. Il tutto all'eccezionale prezzo di 20.000 L. Scrivere a: Nucci Massimiliano - Via Chimera N. 22 - 52100 Arezzo.

• Giocate Totocalcio o all'Enalotto? Questo è il programma che fa per voi! Gira su VIC-20 con esp. 16K o Commodore 64 elabora qualsiasi tipo di sistema: integrale condizionato, a correzioni, statistico, cond. nei segni, ecc. Lo vendo a L. 50.000. Per informazioni: Radio Isotta Viale Libertà n. 85 - 95014 Giarre (CT).

• Vendo computer «Philips videopac + G7400» con 2 cassette «Guerre stellari» e «Grand Prix» nuovo usato pochissimo inoltre console per cartucce con 2 cassette F1 e Sporting (15 giochi) tutto a L. 280.000 Tel. ore serali al 02/99000122.

• Vendo cassette per il VIC 20 che ho programmato con Video giochi, utility e listati vari. Inoltre dispongo di cassette per il Commodore 64 e per lo Spectrum. Per informazioni più precise telefonare al numero

059-242194 oppure scrivere. Cagliari Francesco - Via Fabrizi 81 - 41100 Modena.

- Vendo VIC 20 + 16K ram + 1 cartridge «Garden Wars» + 1 cassetta «Laser Zone» L. 300.000 il tutto ha quattro mesi di vita. Tel. 0426/22482 ore cena e chiedere di Alfredo.

- Vendo VIC 20 + C2N+esp 8K+manuale (ital.), cavi, conf. orig. + 1 cartuccia «BINGO» + 5 libri nuovi: «Alla scoperta del Vic 20, Il libro del Vic 20, Giochi, giochi, giochi per il Vic 20, Sinfonia per un computer Vic 20, Grafica Vic 20» + 3 cassette giochi acquistate in edic. + 100 listati di tutti i generi (giochi, dispense, utility, magazzino, ecc.) ... a L. 500.000. Oppure cambio il tutto per CBM 64+C2N. Telefonare ore pranzo o dopo le 20,00 a Dimiccoli Pasquale 0883/32504 Barletta (BA).

- Compro ZX Spectrum 48K Rodella Giovanni Via I. Nievo 5/A - 31100 Treviso - Tel. 0422/60363 ore pasti.

- Possessore di Spectrum cerca contatti per scambi giochi e listati di programmi. Scrivere a: Stefano Gagion Via P. Renier 2 - Lido (VE) 30126.

- Vendo / cambio per VIC 20 oltre 400 programmi basic ed L.M. a prezzi favolosi. Richiedere la lista dettagliata e gratuita. Chiedo e offro la massima serietà. Barbi Gianluca Via Ippolito Nievo 155, 44100 Ferrara - Tel. 95214.

- Per VIC 20 cambio/vendo programmi di ogni genere a prezzi bassissimi. P.S.: telefonate ore pasti - Malpeli Paolo - Via Coppellotti n. 20 - 29100 Piacenza - Tel. 0523/71341

- Vendo, causa passaggio a floppy disk, registratore Sharp CE 152, adatto a qualsiasi computer, più interfaccia Viscount a componenti selezionati adatta al Commodore Vic 20 & Commodore 64 entrambi gli apparecchi hanno 2 settimane di vita. Il tutto a L. 100.000. Mario Lener Tel. 06/6374954 Roma

- Cambio software per CBM 64, posseggo prog. gestionali, Easy Script, Data Base, Monitor, Pet Speed, Utility, moltissimi games. Cerco consigli su gestione files. Scrivere o telefonare a: Saverio Pensabene, Lungomare C. Colombo 3544 Tel. 091/451425 90149 Palermo.

- Cerco possessori di ZX Spectrum per cambio programmi, Grassi Guido - Via U. Dini 14/2 - 20141 Milano - Tel. 02/8265680.

- Cambio software per C64. Oltre 150 titoli a disposizione tutti L.M. Telefonare ore 21-22 ad Alfredo 0332/495989 per richiedere lista.

- Cerco possessori TI 99/4A per scambio software. Possibilmente zona Livorno e dintorni. Scrivere a: Paolo Barbieri - Via Calzabigi, 97 - 57100 Livorno.

- Scambio Software di ogni tipo per ZX Spectrum. Dispongo di numerosi programmi, inviare lista a: Gherbassi Romeo - Via dei Carmelitani n. 1 - 34136 Trieste - Tel. 040/421192 (20-21,30).

- ZX Spectrum. Scambio alla pari o, a richiesta, vendo ca. 100 programmi sia in linguaggio macchina che in Basic, tutti originali inglesi. Sono anche disposto all'acquisto: inviami una tua lista completa e io ti invierò la mia. Davide Maietti, Viale Cavour 69, 44100 Ferrara.

- Cambio/vendo Programmi per Commodore 64 su disco o cassetta, giochi utility, gestione e programmi originali americani. Scrivere, allegando vostra lista a: Somenzi Giorgio, Via Manzoni n. 1, Carpi (MO).

- Scambio (o vendo) programmi per VIC 20 in espanso o max + 3K Ram Superexpander. Ne ho tantissimi e bellissimi (come Blitz, Invaders, Briscola, Pic Man ecc.). Solo zona Torino. Scrivere o telefonare a: Massimiliano Gregnanin - Via 26 Aprile, 4 10036 Settimo T.se - Tel. 8010392 dopo le ore 18.

- Cambio, compro software per Commodore 64 di qualsiasi genere. Cerco anche registratore VIC 1530 perfetto oppure interfaccia per registratore. Scrivere a: Bruno Piraccini - Viale Dei Pini, 8 Tel. 0547/26958 - 47023 Cesena.

- Desidero cambiare qualsiasi tipo di cassette-gioco per Commodore 64. Il mio nome è Claudio Pagano abito in Via Rho, 8 - 20125 Milano - Tel. (02) 686744.

- Hobbista computer Commodore 64 cerca appassionati per scambio programmi e giochi. Vendo inoltre, ad un prezzo stracciato, potente data-base a livello manageriale con editing, stampa e creazione voluta dei campi. Un potente Word-processor per ogni tipo di stampa dei tuoi programmi o listati. Ed altro. Questi ultimi completamente in italiano: non necessitano di spiegazione. Bruno Gadda - Tel. 0331/589571 Nerviano (MI).

- Cambio programmi per ZX Spectrum. Inviate la vostra lista, ed io vi invierò la mia con un programma in regalo. Rispondo a tutti. Scrivere a: Russo Michele Pensionato S. Leonardo cam 165 - Via Borsa 25 - 20100 Milano.

- Cambio, vendo programmi per ZX Spectrum. Inviate la vostra lista e vi invierò la mia. Risposta assicurata. Scrivere o telefonare per accordi a: Trifiletti Alfredo - Via Fiume 20/A - 71100 Foggia - Tel. 0881/75385.

- Commodore 64 e VIC 20 - scambio software di ogni tipo. Cerco programmi applicativi gestionali e tecnici. Inviate la vostra lista con descrizione - Rispondo a tutti - massima serietà - Scrivere o telefonare (ore 19-20) Pasquale Leccese - L. Mare Caboto, 400 - 04024 Gaeta (LT) - Tel. 0771/464879. Cerco, inoltre, possessori CBM 64 in zona per costituzione Club.

LA POSTA DEI LETTORI

Non trascurate i quarantotto

Nel congratularmi per l'edizione di «PROGRAMM», di cui posseggo il primo numero, che a mio modesto giudizio ho trovato ottimo penso che non sia scartata anche l'opinione dei lettori; premetto che non sono un programmatore, almeno per ora, ma sono un patito della tastiera avendo uno Spectrum 48 con tastiera professionale con il quale da quasi tutte le riviste che pubblicano listati sono già arrivato ad avere una nastroteca di 60 cassette, per questo mi fa piacere se pubblicate anche programmi in listato, in ogni modo gradisco molto anche i programmi già in cassetta; adesso se accettati ci sarebbe un consiglio non trascurate il 48K.

Martilli Loris - (Firenze)

Caro amico, nel momento stesso in cui tu leggerai questa tua lettera avrai già risolto tutti i tuoi dubbi. Noi non intendiamo lasciar perdere i 48K in quanto sappiamo che molti giovani attendono qualche mese prima di farsi acquistare dal papà o dai propri risparmi il computer pur di aver il 48K, certamente più completo del modello a 16K che pure è uno dei computer più interessanti dell'ultima generazione e per il quale sono stati preparati speciali giochi che effettivamente contengono e sfruttano tutta la memoria di cui sono capaci. A volte questa memoria è così sfruttata all'osso che basta una indicazione in più in un programma per 16K per non farlo più girare e dare il segnale di «fuori memoria». Quanto al secondo quesito che ci ponevi e che non abbiamo pubblicato per esigenze di spazio nei prossimi numeri della rivista troverai senz'altro la risposta. È nostra intenzione infatti dedicare più spazio alle locazioni in memoria e ai vari significati della POKE.

Mi piace King Kong

Egregi signori di Program sono un vostro giovane lettore della vostra rivista e trovo che sia, oltre che bella anche divertente e interessante. Vi scrivo per chiedervi se

nel prosimo numero potete inserire un gioco tipo don King Kong per il vic 20 o qualcosa del genere.
Luca Filini - (Milano)

Giovane Luca innanzitutto complimenti per la bellissima carta da lettere. Snoopy ha sempre il suo fascino. Tu ci chiedi di pubblicare un gioco simile a King Kong per il Vic 20. Se corri in edicola e guardi con attenzione in mezzo alle tante riviste del settore puoi scovare una copertina bellissima: è quella di Program che potrebbe riservarti una sorpresa...

Grazie per i soldini

Spettabile Sipe vi ringrazio per avermi scelto come vincitore del premio offerto da Program. In risposta alla vostra richiesta vi invio il codice fiscale.
David Tanzer - (Milano)

Caro David abbiamo pubblicato questa tua lettera perché ci sembrava giusto mostrare a tutti i lettori la velocità con cui vengono svolte le necessarie operazioni di assegnazione, riscossione e amministrazione dei premi. Noi di Program e di Specialprogram intendiamo dare sempre più spazio ai premi e ai concorrenti bravi come te che oltretutto sono altrettanto solleciti nel mandarci tutte quelle indicazioni senza le quali non possiamo dare esito al pagamento dei premi vinti al concorso. Diciamo questo sulla rivista in quanto un concorrente alla data di uscita di questo numero di Specialprogram non aveva ancora inviato i suoi dati anagrafici e fiscali. Peggio per lui, si vede che credeva alla massima di De Coubertin, l'importante è partecipare, non vincere.

Un anonimo molto curioso

Sono un possessore del Vic, e vorrei porvi alcune domande: come mai in tutti i vostri giochi in cui c'è da sparare bisogna sempre aspettare che il proiettile colpisca qualcosa prima di poter sparare un'altra volta? E poi non potreste, alla fine di ogni gioco, fare come la briscola, e cioè alla fine di ogni partita fare la domanda: «Giochi ancora (S/N)» in modo da non dover spegnere il Vic ogni volta che cambio Gioco? Le domande sono finite ora dovreste farmi un piacere, se potete: proporre su cassetta il gioco «Penta» e cioè quello del pinguino che lancia i cubi di ghiaccio contro i nemici, in versione RAM BASE sempre per Vic.
senza firma

L'anonimato è sempre una brutta cosa. Anche se si riferisce solo ad una lettera inviata a Program. Caro amico senza nome né volto ti diciamo questo perché nella fretta (giustificata) di scrivere a Program ti sei dimenticato di aggiungere in fondo alla lettera il nome e l'indirizzo. Ricordati che nella vita se si ha il coraggio di firmare quello che si scrive non si avranno mai dei danni. Non è evidentemente il tuo caso perché al massimo ti potremmo accusare di farci troppi complimenti o domande. Ma bando agli scherzi e veniamo alle risposte che ti attendi. Innanzitutto tu dici che nei nostri giochi per il Vic 20 prima di sparare di nuovo occorre aspettare che il proiettile colpisca qualcosa. Non è sempre vero e ti saremmo grati se volessi scriverci di nuovo per ricordarci in quali giochi questo avviene. Devi poi ammettere che di memoria sul VIC 20 non è che ce ne sia troppa e quindi anche solo qualche piccolo accorgimento come quello detto può a volte far risparmiare stringhe su stringhe. Sul fatto che sia meglio dare la possibilità di giocare ancora ti ripeto la risposta appena data. È un problema di memoria. Non sempre si può aggiungere una riga al programma: sembra incredibile ma è così. Il gioco che tu ci chiedi è per ora sotto stretta protezione della software house che lo ha proposto ai vickisti. Non disperare, magari tra qualche numero potrai vedere lo stesso gioco o uno molto simile anche sulla tua rivista preferita.